

CATALOGUE

Activités, formations et projets



**SPÉCIAL
PARTENAIRES**

pôle numérique CARMAUSIN-SÉGALA

2 ter rue Chanzy 81400 Carmaux
polenumerique@3c-s.fr - 05 63 38 63 31
www.carmausin-segala.fr/pole-numerique

Le Pôle Numérique est un équipement de la Communauté de Communes Carmausin-Ségala.



**Carmausin
Ségala**

LE CATALOGUE EN BRIEF...

Le Pôle Numérique est un véritable centre de ressources numériques, fonctionnel et connecté, permettant la mise en place d'actions numériques par des partenaires du territoire Carmausin-Ségala.

Ainsi, la Communauté de Communes peut mettre à disposition les locaux et le matériel ainsi que ses animateurs à des associations, des institutions ou des entreprises souhaitant mettre en place un projet nécessitant des ressources numériques.

Doté d'une forte expérience dans le numérique et l'animation multimédia, l'équipe de formateurs peut accompagner tous types de groupes dans différents projets numériques. Initiation à l'outil informatique, réalisation de projets de prévention ou encore accompagnement de projets de création numérique et audiovisuelle sont des services proposés à tous les acteurs associatifs, structures publiques ou privées du territoire.

Le Pôle Numérique dispose d'une salle informatique de 10 ordinateurs fixes permettant la mise en place de ces formations. Il est aussi possible que l'un de nos animateurs se déplace afin de dispenser ces formations (il faudra cependant disposer de vos propres ordinateurs).

Ce catalogue a été conçu pour vous donner les grands axes thématiques proposés par le Pôle Numérique aux différents partenaires du territoire.

Il a pour but de vous présenter les différents projets et actions réalisables par notre équipe. Accompagné d'exemples d'actions réalisées, il vous permettra ainsi d'entrevoir les prémices d'un projet numérique en notre compagnie.



REZ-DE-CHAUSSÉE

Les équipements à disposition



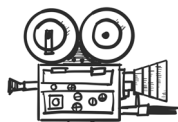
REZ-DE-CHAUSSÉE

Ordinateurs en accès libre, connexion à internet, services photocopie, scan, impression



1^{er} ÉTAGE : Salle informatique de 10 postes informatiques connectés (6 Windows, 4 Linux) avec vidéoprojecteur

Matériel multimédia



- Appareil photo numérique réflex de qualité
- Équipement audiovisuel (câbles, pieds pour caméra, micro reportage, casques...)
- Caméra de qualité et logiciel de montage
- Postes informatiques portables



1^{er} ÉTAGE

THÉMATIQUES PROPOSÉES

1. initiation À l'utilisation de l'outil informatique

En plus des formations dispensées quotidiennement au Pôle Numérique par nos équipes, il est possible pour des associations et autres structures, d'établir un projet d'initiation à l'informatique avec les usagers de votre structure.

L'initiation peut se faire sur ordinateur ou sur tablette/smartphone.

La construction de ces ateliers se fera en fonction de vos objectifs et du temps de formation souhaité par vos équipes. Ils peuvent être constitués d'apports théoriques et/ou pratiques avec un objectif final co-construit.

Chaque formation et les outils pédagogiques employés seront adaptés en fonction du public participant. Un questionnaire pourra être proposé afin de mieux identifier les besoins de formation.

Voici quelques axes thématiques habituellement abordés par nos équipes :

- **Initiation au matériel et aux autres supports multimédia**
- **Initiation à l'environnement Windows**
- **Apprentissage du traitement de texte (Microsoft Word ou LibreOffice Writer)**
- **Initiation au tableur (Microsoft Excel ou LibreOffice Calc)**
- **Initiation à la création de diaporamas (Microsoft PowerPoint ou LibreOffice Présentation)**
- **Utilisation d'internet (recherches, administration en ligne, site d'e-commerce...)**
- **Utilisation d'une boîte mail**
- **Transfert de fichiers (transfert photos, stockage sur supports USB...)**
- **Apprentissage de l'arborescence Windows (Créer et organiser des dossiers)**
- **Utilisation des smartphones/tablettes et de leurs spécificités**
- **Entretien et sécurité de son ordinateur**
- **Bonnes pratiques afin de se protéger et protéger son ordinateur**

Les animateurs du Pôle Numérique possèdent des compétences leur permettant de s'approprier et de dispenser des formations sur des logiciels spécifiques à votre structure. Ils pourront réaliser un travail de préparation en amont afin de maîtriser et transmettre ces connaissances.

• EXEMPLES DE FORMATIONS D'INITIATION À L'INFORMATIQUE DISPENSÉES À UN PUBLIC EN SITUATION DE HANDICAP

Formation longue

9 à 10 ateliers d'1h30 - Périodicité : 1 atelier / semaine

Structure : ASEI - ESAT Caramentis - Projet réalisé depuis 2018 à ce jour

Outils pédagogiques : Groupe réduit de 6 personnes - Rythme adapté à chacun - logiciel éducatif - pédagogie participative - lien étroit avec les éducateurs de la structure

Objectifs :

- Transmettre à des personnes en situation de handicap, des bases leur permettant d'utiliser leur ordinateur en autonomie
- Favoriser leur inclusion sociale en leur faisant connaître l'espace public et son personnel afin de les inciter à s'y rendre de leur propre initiative



initiation courte

5 ateliers de 1h30 - Périodicité : 1 atelier / semaine

Structure : ASEI - Centre SAMSA La Soleiade - Projet réalisé en avril 2019

Outils pédagogiques : Groupe réduit de 6 personnes - Cycle adapté en fonction du niveau et des besoins spécifiques de chaque groupe

Objectifs :

- Former des personnes en situation de handicap aux rudiments de l'informatique
- Permettre la découverte d'outils simplifiés favorisant leur utilisation du numérique de manière plus autonome



• EXEMPLES DE FORMATIONS DISPENSÉES À UN PUBLIC DEMANDEUR D'EMPLOI - En partenariat avec Pôle Emploi

Formation aux outils numérique de pôle emploi

2 ateliers de 2h - Périodicité : 1 atelier / semaine, renouvelé chaque mois

Structure : Pôle Emploi - Projet 2020

Outils pédagogiques : Groupe réduit de 8 personnes - Rythme adapté à chacun - projet construit avec les conseillers de Pôle Emploi - pédagogie participative avec un tutoriel exhaustif et commenté du fonctionnement général du site www.pôle-emploi.fr

Objectifs :

- Transmettre à des personnes en situation de recherche d'emploi, des bases sur les outils numériques proposés par le site www.pôle-emploi.fr et ses applications
- Favoriser l'autonomie des demandeurs d'emploi dans leur recherche grâce à une meilleure compréhension des outils numériques mis à leur disposition

2. LA PRÉVENTION DES RISQUES LIÉS AUX USAGES D'INTERNET

L'équipe du Pôle Numérique dispose de connaissances sur plusieurs thématiques de la prévention des risques liés aux usages d'Internet. Différents modules peuvent être proposés et adaptés à différents publics de tout âge.

Nos séances de prévention sont préparées en fonction du groupe afin de mieux répondre aux problématiques des usagers présents lors de ces séances. En effet, si vous souhaitez mettre en place des séances de prévention avec votre public, nos équipes vous solliciteront en amont, pour mieux cibler vos attentes en matière de prévention. Cela nous permettra également d'élaborer la trame des interventions en fonction de vos besoins, du temps disponible et des problématiques rencontrées par votre groupe.

Nos interventions sont constituées d'apports théoriques, de contenus audiovisuels portant sur les thématiques et de contenus interactifs à effectuer en groupe (serious games, quizz...).

Voici quelques axes thématiques habituellement abordés par nos équipes :

- **L'image de soi et l'e-réputation, comment éviter les pièges ?**
- **Le cyber-harcèlement (dangers et outils)**
- **Les réseaux sociaux sont-ils nos amis ?**
- **L'addiction aux écrans, comment en sortir ?**
- **Les dangers potentiels et les arnaques sur internet**
- **Le téléchargement**
- **L'utilisation des smartphones, danger ou bienfait ?**
- **Les jeux vidéo : guide de bonnes conduites**
- **La pornographie sur internet, comment protéger nos enfants ?**
- **La protection de ses données personnelles, un enjeu majeur !**



EXEMPLES DE PROJETS DE PRÉVENTION

Ateliers de prévention : parents/enfants

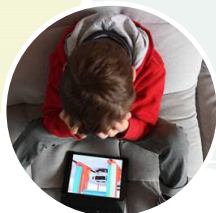
3 ateliers de 1h30 / par semaine (1^{er} atelier : uniquement avec les parents)

Structure : PRE (Programme de Réussite Educative - CIAS Carmausin-Ségala)

Déroulement pédagogique : Groupe réduit de 4 à 6 personnes - 1 atelier réservé aux parents pour leur permettre d'exprimer les problématiques de leurs enfants, liées aux usages du numérique - 2 ateliers collaboratifs comprenant des supports vidéos, des jeux éducatifs et des mises en situation

Objectifs :

- Sensibiliser les enfants aux bonnes conduites face aux écrans et sur Internet
- Sensibiliser les parents aux dangers et aux risques auxquels sont exposés les enfants sans un contrôle maîtrisé
- Transmettre aux parents des outils de contrôle, des moyens de réguler les pratiques numériques de leurs enfants



Atelier unique de prévention

1 atelier de 2h - Structures : ASEI - ESAT Caramentis

Centre SAMSA La Soleiade / CMpro Bellevue - Projets réalisés en 2019

Outils pédagogiques : Atelier débat avec différents supports vidéos

Objectifs : Sensibiliser un public « fragile » aux dangers et risques liés aux usages d'Internet (travail sur les bonnes conduites à tenir, transmission d'outils pour faire face à d'éventuels désagréments)



Ateliers débat : diverses thématiques proposées

1 atelier de 2h - Structure : ASEI - ESAT - Centres sociaux du Ségala

Tarnais - Centres de loisirs du territoire... - Projets réalisés en avril 2018-2019

Déroulement pédagogique : Groupe de 6 à 40 personnes - Utilisation de supports vidéos, de témoignages, échanges, pédagogie participative...

Objectifs : Permettre à la population d'échanger, de s'informer et de débattre sur des sujets de l'actualité numérique et sociale



3. initiation À l'audiovisuel

Notre équipe dispose de compétences en audiovisuel leur permettant de mettre en place des projets de plus ou moins longue durée avec des groupes d'âges divers.

Ces projets seront établis en accord avec vos objectifs et le temps à disposition.

Le pôle Numérique dispose du matériel nécessaire (caméra, appareil photo numérique, micro, postes informatiques et logiciel de montage) afin de réaliser des court-métrages de qualité.

Voici quelques thématiques habituellement abordées par nos équipes :

- Initiation aux techniques de tournage
- Sémiologie et construction de l'image
- Initiation à la prise de vue (photographie)
- Initiation au montage
- Prise de son et détournement de séquences audiovisuelles
- Initiation au doublage
- Initiation au cinéma d'animation (création de stop motion)

Les prisonniers du silence



Natacha Bayle Louise Delmas Samuel Chassagnes
Lucas Gavazzi Nicolas Clément David Pacaud Wilhem Touil

Entrée gratuite
Le 18 Décembre 2018 à 18h30
au Clap Ciné à Carmaux



EXEMPLES DE PROJETS AUDIOVISUELS

ATELIERS DE RÉALISATION D'UN COURT-MÉTRAGE (projet long)

3 ateliers de 1h30 / par semaine (1^{er} atelier : uniquement avec les parents)

Structure : PRE (Programme de Réussite Educative - CIAS Carmausin-Ségala)

Déroulement pédagogique : Groupe réduit de 4 à 6 personnes

Objectifs :

- Permettre à des jeunes d'accéder à une pratique cinématographique
- Transmettre des techniques liées à la réalisation d'un court métrage dans son ensemble



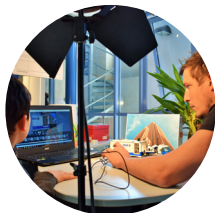
ATELIER DÉCOUVERTE DU CINÉMA D'ANIMATION (projet court)

1 atelier de 2h - Structure : ASEI - ESAT - Centres sociaux du Ségala Tarnais - Centres de loisirs du territoire... - Projets réalisés en avril 2018-2019

Déroulement pédagogique : Groupe de 6 à 40 personnes - Utilisation de supports vidéos, de témoignages, échanges, pédagogie participative...

Objectifs :

- Favoriser la découverte d'une pratique audiovisuelle créative
- Transmettre des techniques et une méthode permettant la réalisation d'un stop motion en autonomie



4. sensibilisation à la culture numérique

Notre équipe dispose de connaissances et d'outils leur permettant d'animer des ateliers autour de la culture numérique. Ces ateliers peuvent prendre des formes diverses : apports théoriques, activités ludiques afin d'éveiller et d'informer différents publics autour des thématiques actuelles du numérique.

Ces ateliers permettent de réfléchir ensemble autour de sujets de société d'aujourd'hui et de demain. Nos animateurs ont pour mission d'expliquer et de vulgariser ces problématiques afin que les participants puissent s'informer et s'approprier ces questions.

Voici quelques thématiques habituellement abordées par nos équipes :

- Manipulation de l'image
- L'information à l'ère du numérique (fake news, source de l'information...)
- Création de contenus en ligne

• EXEMPLES DE PROJETS DE SENSIBILISATION À LA CULTURE NUMÉRIQUE

Atelier thématique sur la manipulation du numérique

2 ateliers de 2h30 sur la journée

Structure : Centres sociaux du Ségala Tarnais (jeunes de 10 à 15 ans)

Déroulement pédagogique : Groupe réduit, limité à 8 jeunes

>> 1^{er} atelier « découverte » comprenant des supports vidéos et des mises en situation pour permettre à tous de s'exprimer et de comprendre des notions de base

>> 2^e atelier : Mise en application des notions de manipulation avec réalisation de spots publicitaires (écriture - tournage - montage)

Objectifs :

- Permettre aux jeunes de faire entendre leur voix, d'exprimer leurs doutes et leurs peurs face au numérique
- Favoriser le débat d'idées et faire prendre conscience de l'importance de vérifier toujours ses sources pour éviter la désinformation



5. ACCOMPAGNEMENT DANS LA CRÉATION NUMÉRIQUE

Nos animateurs sont également en capacité d'initier différents publics à l'utilisation d'outils de création multimédia.

Micro-entrepreneurs, responsables associatifs, bénévoles ou amateurs, seront ainsi les bienvenus pour comprendre et apprendre comment créer son flyer ou sa carte de visite. Il s'agira également de proposer un accompagnement dans la création de son site internet ou encore dans la gestion de ses réseaux sociaux professionnels...

Pour les amateurs de créations numériques et d'encodage, il s'agira d'apprendre les bases de la programmation informatique ou encore des jeux vidéos !

Ces ateliers peuvent s'inscrire dans le cadre d'une initiation de base ou peuvent faire l'objet d'un projet plus large. Ces thématiques peuvent être abordées en accompagnement individuel ou en petit groupe afin de bénéficier d'un suivi plus personnalisé.

Nos équipes utilisent des outils libres de droits afin de les rendre accessibles au plus grand nombre.

Voici quelques thématiques habituellement abordées par nos équipes :

- **Graphisme et création numérique (flyer, affiche...)**
- **Création de sites internet / blog grâce à des outils gratuits**
- **Initiation à la programmation informatique**
- **Initiation à la création de jeux vidéo**

CONTACTER LE PÔLE NUMÉRIQUE

Pour préparer votre projet, n'hésitez pas à contacter notre équipe :

Mail : polenumerique@3c-s.fr - Tél. : 05 63 38 63 31

www.carmausin-segala.fr/pole-numerique

Nous pourrions échanger sur les projets numériques qui pourront être mis en place avec votre structure. Nous porterons une attention particulière à vos demandes et construirons la trame de nos interventions en fonction de la spécificité de votre public.

TARIFS APPLICABLES

mise à disposition

Salle de réunion / formation 2 ^e étage (asso territoire 3CS)	12€/jour 6€/demi-journée
Salle de réunion/ formation - 2 ^e étage (asso hors 3CS)	15€/jour 8€/demi-journée
Salle de réunion/ formation - 2 ^e étage (entreprises + formation payante)	50€/jour
Salle informatique équipée - 1 ^{er} étage (asso 3CS)	15€/demi-journée
Salle informatique équipée - 1 ^{er} étage (asso hors 3CS)	20€/demi-journée
Salle informatique équipée - 1 ^{er} étage (entreprises)	30€/demi-journée
Pôle Numérique complet	500€/journée

initiation informatique sur demande des partenaires

Sensibilisation / prévention (asso 3CS) au Pôle Numérique	gratuit
Sensibilisation / prévention (asso hors 3CS) au Pôle Numérique	30€/séance de 2h
Sensibilisation / prévention (asso 3CS) en extérieur	30€/séance de 2h
Sensibilisation / prévention (asso hors 3CS) en extérieur	50€/séance de 2h
Atelier collectif sur demande (asso 3CS)	35€ par atelier (demi-journée)
Atelier collectif sur demande (asso hors 3CS)	50€ par atelier (demi-journée)
Atelier audiovisuel collectif : court-métrage, stopmotion (asso 3CS)	40€ par atelier (demi-journée) + 20€/h pour le montage vidéo
Atelier audiovisuel collectif : court-métrage, stopmotion (asso hors 3CS)	60€ par atelier (demi-journée) + 20€/h pour le montage vidéo
Accompagnement de projets - individuel (territoire 3CS)	2€/ 30 minutes
Accompagnement de projets - individuel (hors 3CS)	3€/ 30 minutes

Pour toute demande spécifique, veuillez nous contacter pour une étude personnalisée.